TORRE NEGRA

AÑO I Nº 8
5 DE MAYO DE 2021
DISTRIBUCIÓN GRATUITA
TORRENEGRA.NET

IAN NEPOMNIACHTCHI TRIUNFA EN EL CANDIDATOS

ENFRENTARÁ A MAGNUS CARLSEN POR EL TÍTULO MUNDIAL ESTE OCTUBRE EN DUBAI

ÍNDICE

Torre Negra | Año I| Número 8

2
EDITORIAL

3
FINALMENTE EL CANDIDATOS CONCLUYÓ

4
FABIANO CARUANA
VACHIER-LAGRAVE
RONDA 8

7
ANISH GIRI
WANG HAO
RONDA 9

10
NEPOMNIACHTCHI
ALESEENKO
RONDA 10

12
ANISH GIRI
DING LIREN
RONDA 11

14
FABIANO CARUANA
ANISH GIRI
RONDA 12

18
NEPOMNIACHTCHI
VACHIER-LAGRAVE
RONDA 13

20
DING LIREN
NEPOMNIACHTCHI
RONDA 14

23
ENTRENA
EJERCICIOS TÁCTICOS

EDITORIAL

Una nueva revista ha nacido... para quedarse.

Bienvenidos a la octava revista Torre Negra, está edición es una especial, pues nos centramos en el Torneo de Candidatos, aquel interrumpido por la pandemia y que luego de más de un año ha concluido en Rusia.

El gran triunfador del este histórico torneo ha sido Nepomniachtchi más conocido como "Nepo" para los que no queremos problemas al momento de escribir o pronunciar su apellido.

Les ofrecemos una selección de las mejores partidas de esta segunda parte del Torneo de Candidatos.

En la siguiente edición de Torre Negra, seguiremos con nuestras secciones habituales y con una gran sorpresa para todos ustedes.

Gracias por sus comentarios palabras de aliento, y sugerencias que nos permite seguir entregando el mejor esfuerzo en aras de la difusión de este deporte que tanto nos apasiona.

¡Nos vemos hasta el siguiente número!

J. Dávila P.

Revista Torre Negra
Director

La revista Torre Negra es una revista de distribución gratuita.
Visita: torrenegra.net

jdavila@torrenegra.net
+51 992 441 463
Lima Perú

FINALMENTE EL CANDIDATOS CONCLUYÓ

Trece meses después de ser interrumpido por la pandemia, el Torneo de Candidatos al título mundial de ajedrez se reanudó el 19 de abril en la ciudad rusa de Yekaterinburgo y culminó el 28 del mismo mes teniendo como justo ganador a Ian Nepomniachtchi quien será el retador para el título mundial actualmente en manos de Magnus Carlsen.

El Torneo de Candidatos es sin lugar a dudas el segundo torneo más importante luego del Campeonato del Mundo.

Y este se inauguró el 16 de marzo de 2020 envuelto en la polémica, cuando arreciaba la pandemia y las competiciones internacionales iban cayendo una tras otra.

Antes de empezar, el azerbaiyano Teimour Radjábov renunció a competir por considerar inadecuado mantener el torneo en tales circunstancias.
La FIDE no dio marcha atrás y designó en su puesto a Vachier-Lagrave.

Sin embargo, el temor a no poder regresar a casa por la interrupción del tráfico aéreo con destino a otros países en Rusia pudo más que el propio coronavirus.

Hasta ese momento el Candidatos era la única competencia internacional que sobrevivía en medio de la pandemia universal, pero tuvo que ser interrumpida en marzo de 2020, cuando se había jugado la mitad de las partidas.

"La FIDE no puede mantener el torneo sin garantías de que jugadores y oficiales puedan regresar a tiempo y de forma segura a sus casas", explicó la organización presidida por el ruso Arkady Dvorkovich en un comunicado.

Pero finalmente, el torneo concluyo, ganando un espacio en la historia ajedrecística, como aquel que duró más de un año y como símbolo de un deporte que no dejó de practicarse al más alto nivel gracias a a la Internet y que vuelve al modo presencial poco a poco.

Anatoly Karpov haciendo la jugada de honor

FABIANO CARUANA VACHIER-LAGRAVE
Ronda 8

1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 a6 6.Ag5 e6 7.f4 Db6 8.Dd2
Sino se desea sacrificar el peón las alternativas más populares son:
8.Cb3; y 8.a3

8...Dxb2 9.Tb1 Da3 10.e5
Otras alternativas en esta línea súper analizada son: 10.f5; 10.Ae2; y 10.Axf6

10...h6! 11.Ah4 dxe5 12.fxe5 Cfd7 13.Ce4!
Con ideas del tipo Ae2–Cxe6–Ah5 y mate.

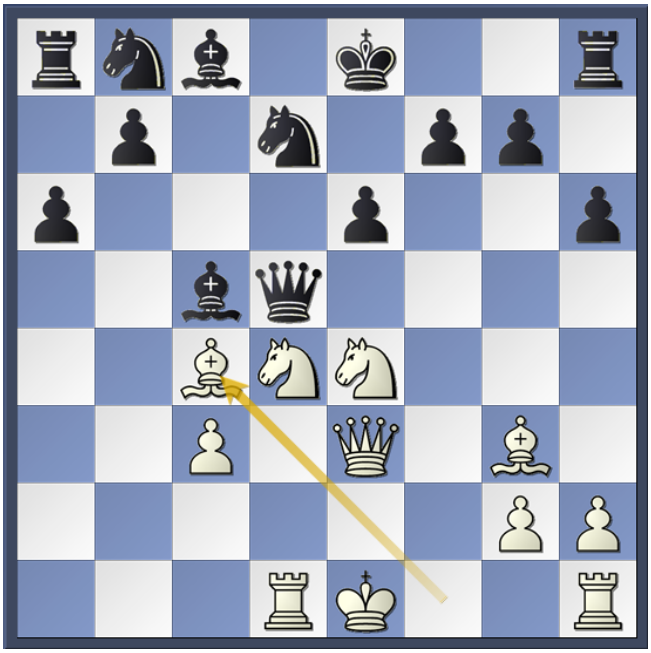
13...Dxa2 14.Td1 Dd5 15.De3! Dxe5 16.c3
La idea preparada por Caruana para esta partida. 16.c3 no se había jugado hasta ahora en la élite mundial.

16...Ac5
Novedad, probablemente mejor que 16...Ae7, jugada en Beveridge-Gomes, ICCF 2014; por correo electrónico.

Hay que tener cuidado con caer en 16...f5?! 17.Cxe6! Dxe6?? 18.Cd6+, y mate en pocas jugadas.

17.Ag3 Dd5 18.Ac4!! Diagrama
Demostrando que Fabiano Caruana hizo su tarea en preparar esta partida un poco más de un año después.

Lo interesante aquí es, que la jugada del texto no es la primera opción del módulo.



18...Dxc4 19.Ad6
Impidiendo que el rey se enroque.

19...Cf6!
Devolviendo la pieza.
Muy buena jugada defensiva de Vachier-Lagrave luego de 28 minutos de reflexión.

Caruana manifestó en la conferencia de prensa que no esperaba que su rival encontrará esta jugada sobre el tablero.

Por otro lado, si 19...Axd4 20.Txd4 Db3 21.0–0

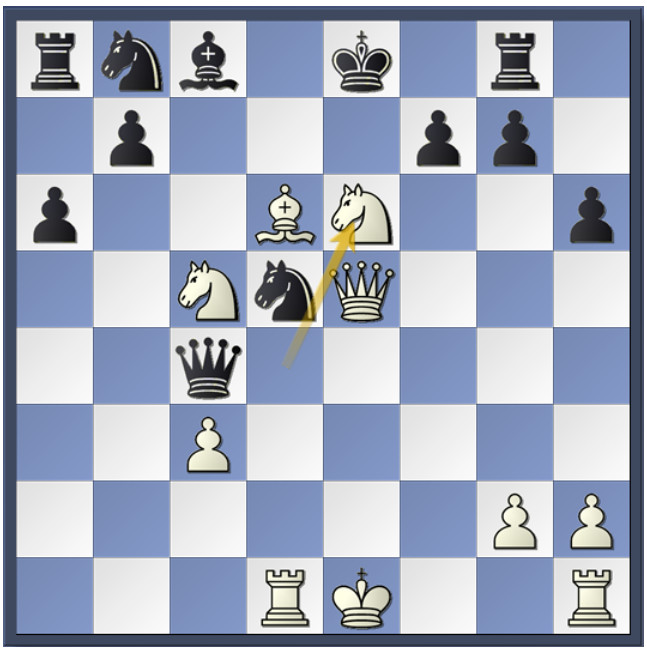
Llegamos a una posición difícil de evaluar donde el rey negro permanecerá en el centro con casi todas sus piezas en la posición inicial.

en cuanto a 19...f5 20.Cxc5 Rf7 21.Ccxe6 Cf6 22.Cc7 produce una posición diabólica, más apropiada para los módulos que para los simples mortales.

20.Cxc5 Cd5 21.De5 Tg8!
Mejor que 21...Dxc3+ 22.Rf2 Db2+ 23.Rf3 Dc3+ 24.Td3 Cc6 25.Cxc6 Dxe5 26.Cxe5 b6 27.Ca4.
Con molesta ventaja blanca a largo plazo.

Momento de hacer balance, el negro tiene tres peones de más, pero su falta de desarrollo y su rey en el centro es la compensación del blanco.

22.Cdxe6! Diagrama
Jugada hecha rápidamente por Caruana, indicando que aún estaba dentro de su preparación casera.



22...fxe6 23.Cxe6 Dxc3+ 24.Dxc3 Cxc3 25.Cc7+ Rf7
25...Rd7 quizá no sea mala, pero tiene el sello del módulo.

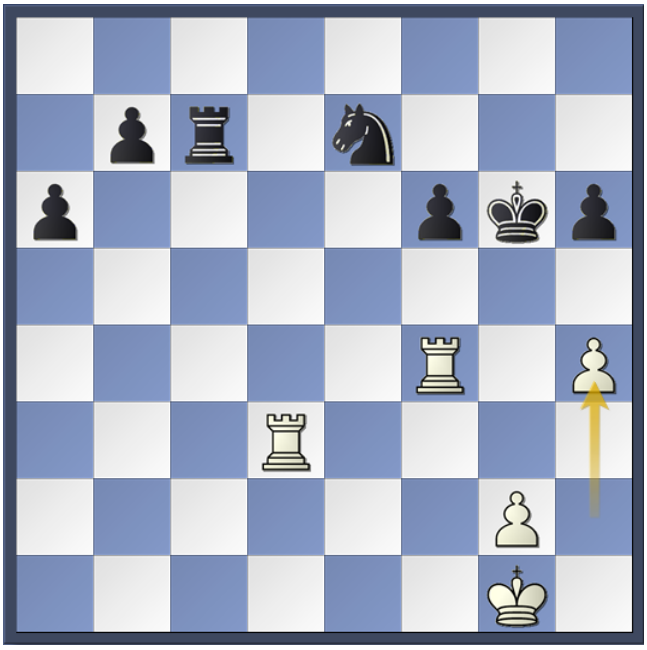
26.Td3 Ce4
Se puede jugar 26...Ta7 la cual es la sugerencia de los amigos inhumanos.

Una continuación posible sería 27.Txc3 Rg6 28.0–0 Rh7, pero sería muy incómodo, por decir lo menos, defender esta posición.

27.0–0+ Rg6 28.Cxa8 Cc6 29.Cb6 Td8 30.Cxc8 Txc8 31.Aa3
Parece muy fuerte 31.Te1!, con la idea 31...Cf6 32.Tb1! b5 33.Tc1! amenazando doblar torres, 33...Ce7 34.Txc8 Cxc8 35.Ab4, con probable victoria blanca.

31...Tc7 32.Tf4 Cf6 33.Ab2!
Amenazando la maniobra Tg3+, Tgf3

33...Ce7 34.Axf6 gxf6 35.h4?
Produce una posición de tablas técnicas; debilitados los peones negros, lo mejor era ofrecer el cambio de torres con 35.Tfd4! Cf5 36.Td7 Tc1+ 37.Td1 Tc2 38.T1d2 Tc1+ 39.Rf2 b5 40.g4 Cg7 41.Te7, y todo indica que las blancas ganan.



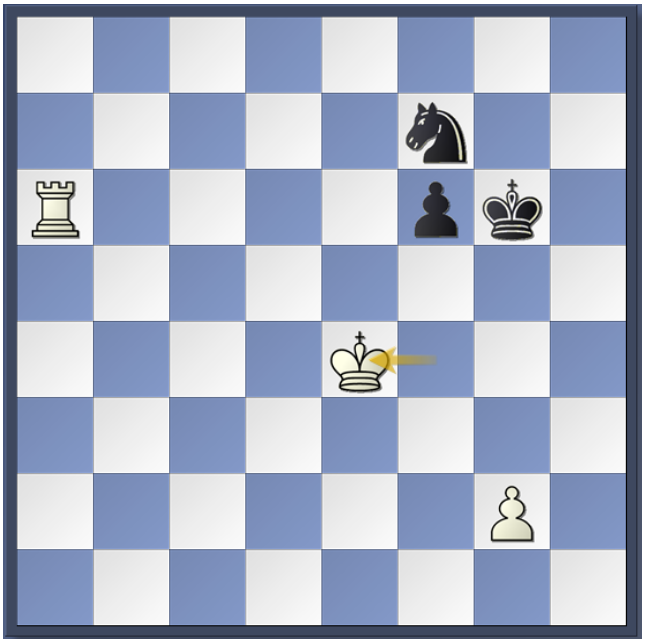
35...h5!
Con la amenaza de crear una fortaleza con Cf5–Ch6.

36.Tg3+ Rf7 37.Tg5 Tc1+ 38.Rh2 Cg6 39.Tf2 Cxh4 40.Txh5 Cg6

41.Th7+ Re6 42.Txb7 Ce5
SI 42...Tc6 43.Ta7 f5 44.Ta2 f4 45.T7xa6 Txa6 46.Txa6+ Rf5

43.Tb6+ Tc6 44.Txc6+ Cxc6 45.Rg3 Rf7 46.Tc2 Cb4 47.Td2
Si 47.Tc4 a5 48.Tc5 a4 49.Ta5 Cc6 50.Txa4 Cd8, y el caballo va a g7, logrando las tablas.

47...Cc6 48.Rf4 Rg6 49.Td6 Ce5 50.Txa6 Cf7 51.Re4?! Diagrama



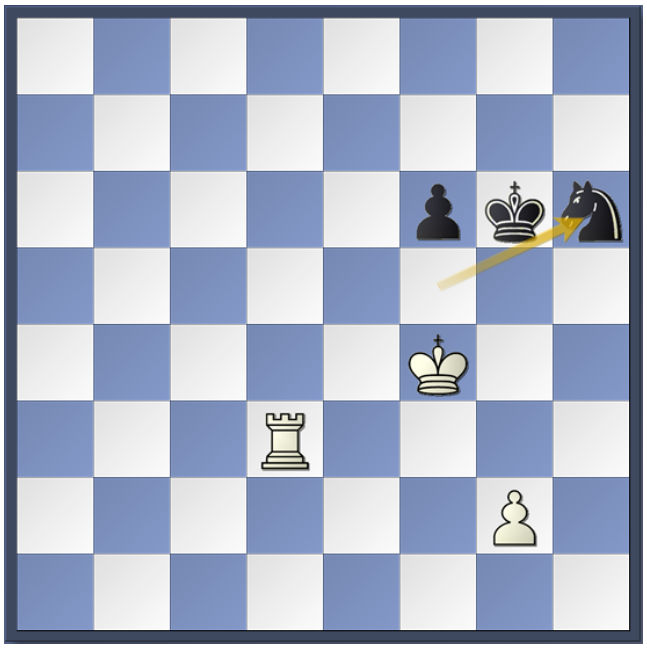
La trampa astuta era 51.Ta3! , con la amenaza Tg3+, y, según las tablas de finales, la única que hace tablas es 51...Cd6!

Un ejemplo de cómo podría ser la continuación ganadora es:

51...Ch6? 52.Tg3+ Rf7 53.Re4 Cg8 54.Th3 Ce7 55.Th7+ Re6 56.Rf3 Rd6 57.Rg4 Re6 58.Rh5 Rd6 59.Rh6 Cf5+ 60.Rg6 Re6 61.g4 Ce3 62.Rh5 Cc4 63.Ta7 Ce5 64.Ta5 Cd3 65.Rh6 Ce5 66.Ta4 Cd3 67.Rg6 Ce5+ 68.Rg7 Re7 69.Tf4 Cd7 70.Te4+ Rd6 71.Td4+ Re7 72.Txd7+, ganando.

Vachier-Lagrave

51...Ch6 52.Ta5 Cf7 53.Ta3 Cd6+ 54.Rf4 Cf5 55.Td3 Ch6? Diagrama
55...Cg7! hacía tablas, creando una fortaleza impenetrable.



56.Tg3+ Rf7 57.Re4 Cg8 58.Rf5
58.Ta3!

58...Ce7+ 59.Rf4 59.Re4!

59...Cd5+ 60.Rg4 Rg6! 61.Rf3+ Rf7 62.Re4 Ce7? 62...Cc7!

63.Rf4 Cd5+ 64.Rf5 Ce7+ 65.Re4 Cg8 66.Th3 Rg6 67.Ta3 68.Rf4 Ch6 69.Tg3 Cg8 70.Rg4 Ce7 71.Rh5 Cd5 72.Tf3 Re6 73.g4 Re5 74.Rg6,
y Vachier-Lagrave se rindió.

ANISH GIRI
WANG HAO
Ronda 9

1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 d5 4.g3 Ae7 5.Ag2 0–0 6.0–0 dxc4
Otras alternativas son: 6...c6; 6...Cbd7

7.Dc2 a6 8.a4
Esta jugada se ha convertido en la preferida por las blancas para intentar lograr ventaja en la apertura, además que va más en el estilo de juego de Anish Giri.

Anteriormente se jugaba Dxc4 como línea principal, pero el negro encontró formas de igualar la partida con facilidad.

8...Ad7 9.Dxc4 Ac6
Esta es la idea principal en esta línea con a4, en donde el segundo jugador mantiene la opción de desarrollar su caballo por d7 o a6 luego de la jugada preparatoria a5.

10.Af4
10.Ag5 se juega más que Af4.

Por ejemplo, 10...Ad5 11.Dc2 Ae4 12.Dc1 h6 13.Axf6 Axf6 14.Td1 a5 15.Cbd2 Axf3 16.Axf3 c6
Esta es una idea típica de estas estructuras se cambia el alfil en f3 y luego se juega c6.

La teórica pero poco empleada 10.a5!? es una idea muy interesante. Por ejemplo, 10...Ad5 (10...b5!?) 11.Da4 c5=

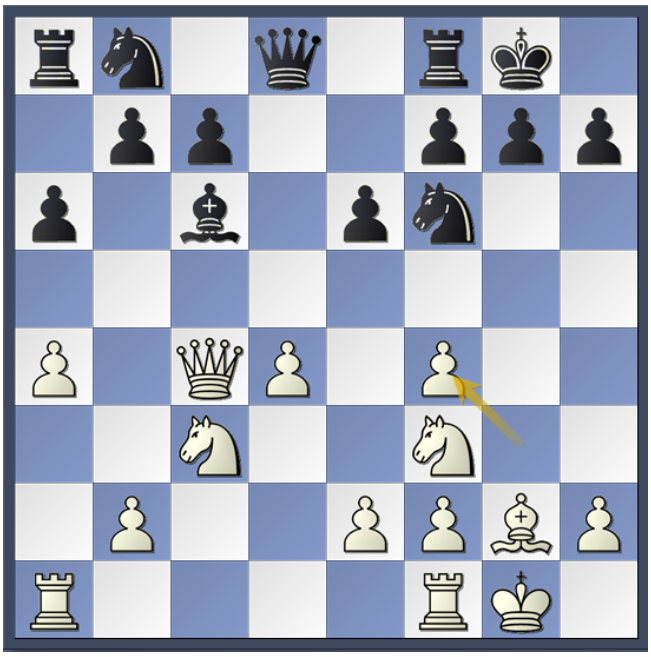
10...Ad6 11.Cc3
Hecha con la velocidad de alguien que conoce a fondo la línea de la apertura de la partida.

11.Dc1 fue la opción de Giri contra Aronian en una partida anterior al torneo.
11...a5 12.Cc3 Ca6 13.Td1 Cb4 14.Ag5 h6 15.Ah4 Ae7 16.Axf6 Axf6 17.e4 fue la forma de jugar esta apertura.

11.Ag5 fue su elección en una partida contra Kramnik.

11...Axf4 12.gxf4 Diagrama
Los peones doblados blancos, no son debilidades aquí, al contrario le dan un control extra a la casilla e5 de las negras.

Sin dejar de lado que ahora el blanco tiene la columna semiabierta g a su favor.

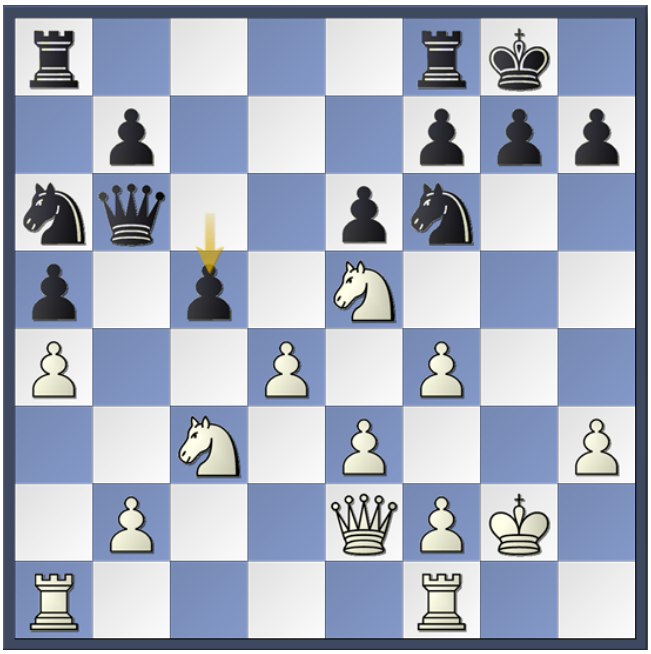


12...a5 13.e3 Ca6 14.Ce5!?
Dado el tiempo que le tomo realizar la jugada, Giri sigue en su preparación para esta partida.

14...Axg2 15.Rxg2 c6 16.h3!
Buena jugada que le da la casilla h2 al rey blanco, y contralando el salto del caballo a g4.

16...Db6 17.De2
Aún cuando los módulos evalúan esta posición como igualada, no es fácil ver que plan activo tiene el negro, tal vez esta sea una posición más difícil de jugar para los humanos como los programas de ajedrez creen.

17...c5 Diagrama
Los 21 minutos que empleó Wang en este movimiento refuerza lo dicho en el comentario previo.



Una jugada que debilita la casilla b5 no puede ser una buena idea, pero el negro no tiene muchas opciones, mientras que el plan blanco es más fácil, doblar las torres en la columna g podría ser un inicio

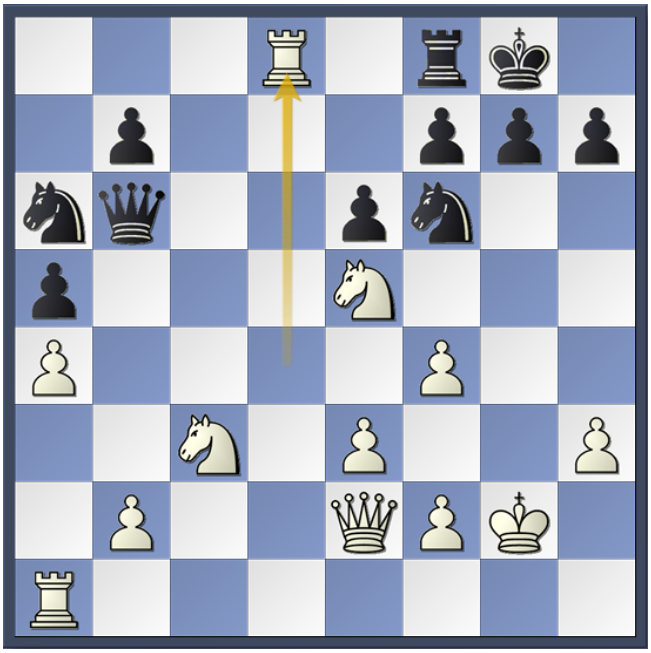
[17...Tad8 18.Rh2 Cd7 19.Ce4!+–

18.Tfd1 Recién a partir de aquí Giri empezó a cavilar por más tiempo sus jugadas.

La del texto fue hecha luego de 22 minutos.

18.Db5 Dxb5 19.axb5 cxd4 20.Ce2 Cb4 21.Cxd4

18...cxd4 19.Txd4 Tad8 20.Txd8
Diagrama
Hecha luego de 30 minutos.
Los cuales son plenamente justificados el tiempo empleado, pues estamos en el momento crítico de la partida donde el blanco se encuentra a punto de quedar con ventaja.



Con 20.Db5 Dxb5 21.axb5 Txd4 22.exd4 Cc7 23.Txa5
Llegamos a esta posición! El blanco tiene un peón de más pero la compensación del negro estaría en la dañada estructura de peones de su oponente.

20.Tad1 parece muy natural.
Será interesante saber que analizó Giri para rechazar la jugada.
20...Txd4 21.Txd4 Td8? 22.Db5 Dxb5 23.Txd8+ De8 24.Txe8+ Cxe8 25.Cc4+–

20...Dxd8
Si 20...Txd8 21.Db5 luce muy fuerte. 21...Dc7 22.Cc4
y el peón de a5 empieza a sufrir.

21.Td1
21.Db5 Da8! Es el misterio resuelto de porque es necesario capturar en d8 con la dama.

22.Dxa5 (22.Cc4 b6+ 23.Rh2 Df3 y el negro obtiene contrajuego.) 22...b6+!–+

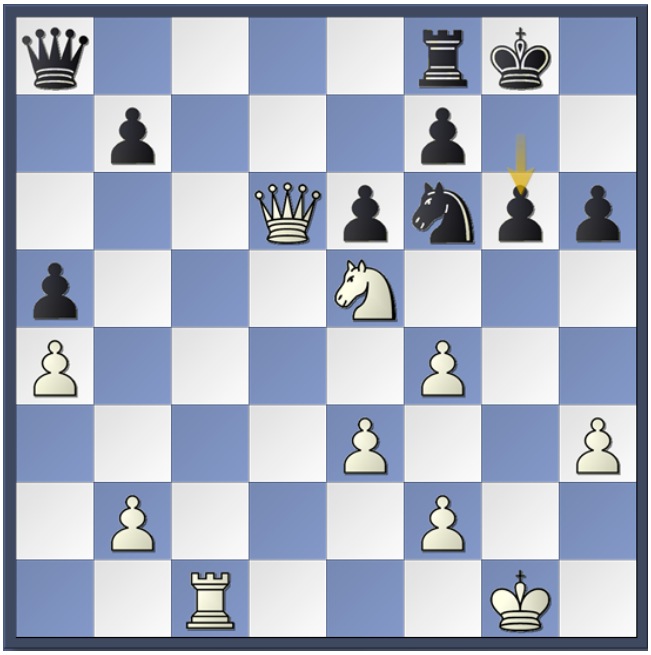
21...Da8 22.Rg1!
Ya no hay posibilidad de doblar torres en la columna g, por lo tanto, ahora el rey está mejor en g1 que en h2.

22...Cb4 23.Db5 Cbd5
Wang Hao ha logrado resolver el problema de su pieza en a6, pero la posición todavía es mejor para Giri.

24.Cxd5 Cxd5 25.Tc1!?
25.f5 es la jugada que de seguro Giri consideró, pero luego de 25...Dd8! el rey blanco estará muy inseguro en g1.

25...h6 26.Dd7 Cf6 27.Dd6 g6? Diagrama
El error definitivo que le costará la partida a Wang Hao.

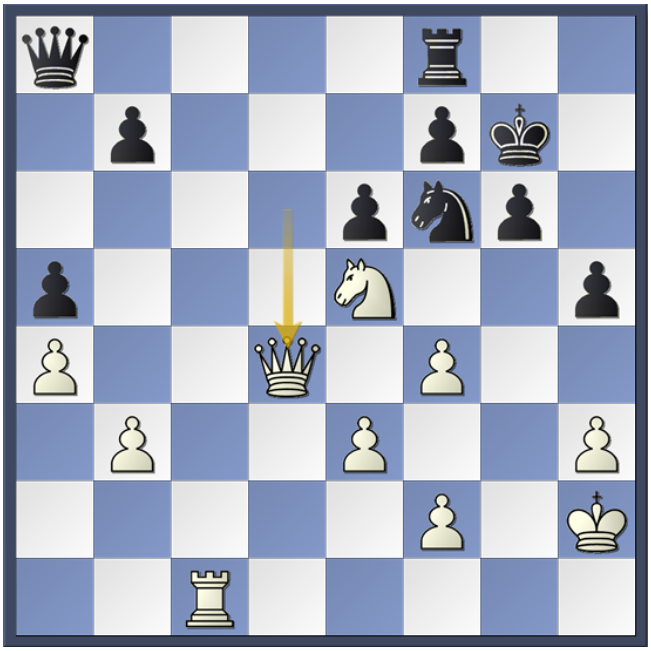
Es importante decir que Wang Hao tenía solo 15 minutos en su reloj y empleo cerca de todo el tiempo disponible en su último movimiento.



Con 27...De8! 28.b3 b5 29.Dc6 bxa4 30.bxa4 Db8 el negro podría sostenerse.

28.b3!
Una jugada tranquila para hacer la diagonala1-h8 más larga.
A partir de aquí Giri va a mejorar su posición de a pocos sin realizar ninguna maniobra forzada, para que los apremios de tiempo de Wang den sus frutos.

28...h5 29.Rh2 Rg7 30.Dd4 Diagrama
Con amenazas en la gran diagonal sobre el rey negro.



C30...Td8 31.Db2 Db8 32.b4
32.Dc3! Con la doble intención de Dxa5 y Dc7 hubiera sido muy fuerte.

32...axb4 33.Tc4 b3
La última esperanza de Wang Hao radicaba en la propuesta de los módulos: 3...Td1!

3**4.Tb4 Da7 35.Txb3 Dxa4 36.Txb7 De8**
El negro está muy pasivo y Anish Giri entiende que no hay necesidad de apresurarse en sacrificar en f7.

3**7.Ta7! Td5 38.Db7 Ce4 39.Cxf7** 1-0

NEPOMNIACHTCHI ALEKSEENKO
Ronda 10

1.c4 Cf6 2.g3 e6 3.Ag2
Nepomniachtchi decide jugar una apertura que le permita conservar el mayor número de piezas en el tablero, y así buscar el triunfo frente a Alekseenko el jugador más débil del torneo tanto por ELO como por desempeño deportivo hasta ese momento.

3...d5 4.Cf3
Dejando el peón en d2, para evitar las líneas con Ab4+ de parte del negro.

4...dxc4
Hecha luego de tres minutos de reflexión.

5.Da4+ Cbd7
Hecha luego de dos minutos.
Otras alternativas son:

5...c6 6.Dxc4 b5 7.Dc2 Ab7; 5...Ad7 6.Dxc4 Ac6 7.d4 Ad5

6.Dxc4 a6
Con idea de b5 y Ab7 oponiéndose al peligroso alfil de g2.

7.Dc2 c5 8.Cc3 Ae7
Luego de ocho minutos Alekseenko realiza esta jugada que luce natural pero que no soluciona el principal problema del negro que es el desarrollo del flanco de dama.

Era obvio por su lenguaje corporal que no estaba a gusto con la posición.

Algo sorprendente pues estamos en la séptima jugada de la partida.

De hecho se espera una mejor preparación teórica de un participante del Torneo de Candidatos, que además ha tenido una pausa de más de un año para preparar sus líneas.

Era superior 8...Dc7 9.0–0 b6 10.d4 Ab7 11.Af4 Ad6 12.Axd6 Dxd6. Con igualdad.

9.0–0 0–0 10.d4 cxd4 11.Cxd4 Dc7 12.Td1 Td8 Diagrama.

Novedad; las blancas ya poseen una ventaja posicional gracias al tremendo alfil en g2, pero las negras carecen de importantes debilidades; por tanto, el plan de Nepomniachtchi para explotar esa ventaja sería de especial interés para los jugadores de la apertura Catalana si es que Alekseenko hubiera estado mejor preparado en la apertura.

13.Ae3 Cb6?! Diagrama.
La partida demostrará que el plan de llevar este caballo a c4 no es una buena idea, por lo que esta posición requiere análisis muy profundos para buscar el mejor plan defensivo para las negras.

Una variante que muestra los peligros que enfrenta el segundo jugador es 13...Cg4 14.Cd5 Dxc2 15.Cxe7+ Rf8 16.Cxc2 Cxe3 17.Cg6+ hxg6 18.Cxe3 Re7 19.Tac1

El material esta igualado pero posicionalmente el negro está perdido, debido a la presión del alfil de g2 y al ingreso de la torre blanca a c7.

14.Tac1 e5
Si 14...Ad7 15.Cd5 Cbxd5 16.Dxc7 Cxc7 17.Txc7
Que guarda similitud con la variante de la jugada 13 del negro.

15.Cf5 Axf5
El blanco puede lograr un excelente ataque ante:

15...Af8 16.Cxg7!! Rxg7 17.Db3 Cbd7 18.Ce4 Db8 19.Cxf6 Rxf6 20.Da4 Rg7 21.Dh4 Rg8 22.Ae4 , y el negro ya puede abandonar.

16.Dxf5 Cc4 17.Ag5 Txd1+ 18.Cxd1 Td8?
El mal menor era 18...Dd8 , aunque 19.Cc3 Tb8 20.Td1 Da5 21.Axf6 Axf6 22.Cd5 Dd8 23.Ae4 daría ventaja ganadora.

19.Axf6 Axf6 20.Ae4
Rematando la partida con depurada técnica.

20...Da5 Todo pierde.

21.Cc3!
También es bueno 21.Dxh7+ , pero no hay prisa.

21...Rf8 22.Cd5! b5
Amenaza Dd2; no valía 22...Txd5 23.Axd5 Dxd5 por 24.Dc8+ Ad8 25.Txc4.

23.Dxh7!
Más fuerte que 23.Cxf6 gxf6 24.Dxf6 Dd2.

23...Txd5 24.Axd5 Dd2

25.Txc4! bxc4 26.e4
La ventaja es decisiva porque las blancas amenazan crear redes de mate con la maniobra Dh8 y Dc8; y no hay una buena defensa.

26...Dxb2 27.Dh8+ Re7 28.Dc8 Db6 29.Dxc4 Db5?
Alekseenko podría haber alargado mucho la partida con 29...Rf8! 30.Axf7 Db5 , aunque, con dos peones de más, las blancas deberían ganar.

30.Dc7+ Dd7 31.Dc5+,
y Alekseenko se rindió en vista de:

31...Rd8 32.Df8+ Rc7 33.Dc5+ Rd8 34.Db6+ Dc7 35.Dxa6
Con ventaja ganadora.

Importante victoria de Nepomniachtchi que le aseguraba su liderato con 1.5 de ventaja sobre sus más cercanos perseguidores al momento de jugarse la partida.

ANISH GIRI
DING LIREN
Ronda 11

Partida crucial para Anish Giri en su objetivo de alcanzar al líder Nepomniachtchi.

Primero porque la de "Nepo" y Caruana acababa en rápida tablas; y segundo porque su rival de turno el chino Ding Liren se encontraba lejos de su mejor forma ajedrecista.

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4.Aa4 Cf6 5.0–0 Ae7 6.Axc6
La variante del cambio retrasada de la Apertura Española, la cual fue muy popular en los años 70 y 80.

6...dxc6 7.d3 Ad6
Con casi todas las piezas en tablero, y con una estructura de peones con similitudes a la defensa berlinesa, Giri opta por un juego estratégico para luchar por la victoria.

Otras posibles jugadas eran: 7...Cd7; 7...Dd6

8.Cbd2 Ae6 9.Cb3 Novedad

9...De7 10.Ca5 0–0–0
10...Tb8 Seguido de o-o era una forma más conservadora de continuar la partida.

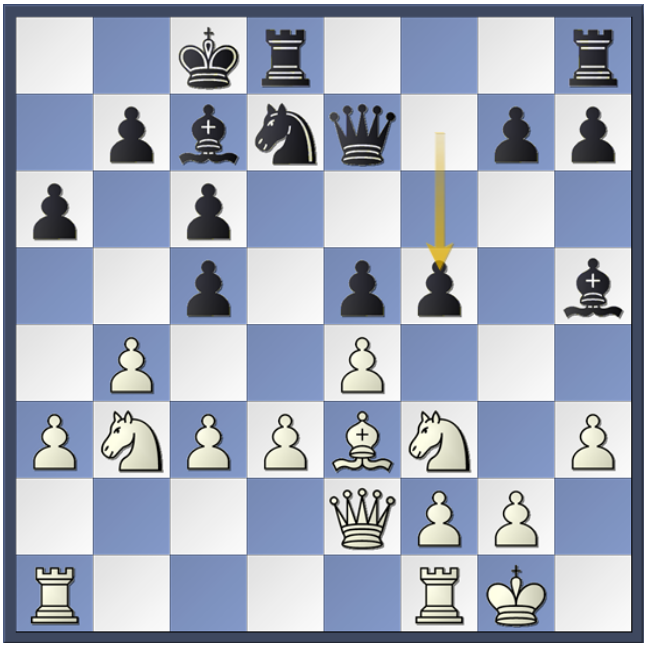
11.De2 Ag4
Con esta clavada desagradable para el blanco Ding Liren hace evidente la ausencia del alfil de casillas blancas de Anish Giri.

12.c3
12.Cc4 Seguido de Ce3 es una forma de luchar contra la molesta clavada.
Pero Giri decide jugar al ataque e ir por la victoria.

12...c5 13.a3 c6?!
Debilita las casillas alrededor del monarca negro.
13...Rb8 Era una mejor opción.

14.b4 Ac7
Justificando 13...c6 y amagando cierta presión sobre el peón de d3.

15.Cb3 Cd7 16.h3 Ah5 17.Ae3 f5!
Diagrama

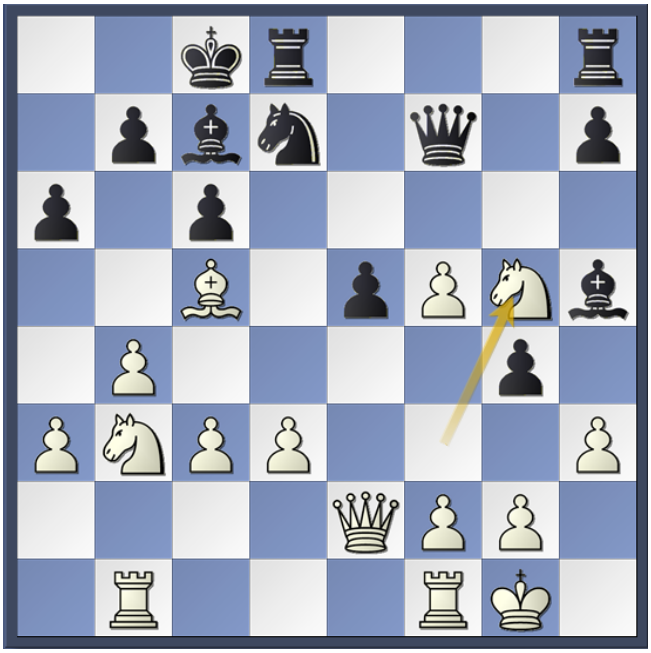


Ding entrega un peón, confiando en que la ruptura en g4 junto con el incremento de la presión en f3, le de adecuado contrajuego; tras 17...cxb4 18.axb4, las blancas tendrían una ventaja no muy grande, pero molesta y duradera.

18.Axc5 Df7 19.Tab1 g5!?
Giri dijo en la conferencia de prensa que el mejor contrajuego negro pasaba por doblar peones en f3, empezando con 19...fxe4! 20.Dxe4
Si 20.dxe4 Cxc5 21.Cxc5 Thf8, con clara ventaja negra.
20...Cf6! -aún más fuerte que 20...Axf3 21.Dxf3 Dxf3 22.gxf3 Cf6- 21.Df5+ Dd7 22.Dxd7+ Txd7 23.d4 Axf3 24.gxf3 e4!
y el alfil de c5 correría serio peligro.

20.exf5 g4?!
El plan es correcto, pero el momento no, porque hay un recurso táctico de las blancas; había que jugar 20...Dxf5 21.De4 Df6!, manteniendo latente la ruptura en g4, con clara ventaja negra.

21.Cg5! Diagrama
La jugada que se le escapo en sus análisis al jugador chino.



21...Dxf5 22.h4!
La jugada que le da tranquilidad en el flanco de rey a Giri.

22...b6
Jugada hecha luego de 27 minutos de reflexión, como clara indicación que las cosas han ido mal para Ding Liren.

23.Ce4!!
Un golpe magistral, que casi obliga a aceptar el regalo envenenado -de lo contrario, las blancas tendrían una gran ventaja posicional con Ad6 o Ae3–, y entonces el alfil de c7 será inútil, y la columna 'b' abierta, letal.

23...bxc5?
Movimiento realizado ya con ciertos apremios de tiempo para el segundo jugador.

23...g3 24.Db2 gxf2+ 25.Txf2 Dg4
Oponía una mayor resistencia.

24.bxc5 Cf6 25.Cd6+!
Otra jugada que Ding Liren no valoró adecuadamente.
Es obvio que esta no es su mejor versión ajedrecística del jugador chino.

25...Axd6 26.cxd6 Txd6 27.d4 c5?
Es verdad que se resistía más con 27...Rd8 pero 28.Ca5! daría un ataque mortal.

28.Cxc5 Te8 29.Dc4
Y Ding se rindió porque las amenazas eran imparables.

Por ejemplo:
29...Rd8 30.Cb7+ Re7 31.Cxd6 De6 32.Dc7+ Cd7 33.Tfe1, etcétera.

FABIANO CARUANA
ANISH GIRI
Ronda 12

Otra partida crucial para las aspiraciones tanto de Giri como de Caruana, mientras el líder del torneo sigue siendo Nepomniachtchi.

1.e4
A falta de tres rondas para acabar el torneo y dada la tabla de posiciones, Caruana entiende que debe jugar en busca de la victoria.

1...c5 2.Cf3 e6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 Cc6
Hábil elección del orden de jugadas en la apertura por parte de Giri, evitando las líneas de la Schvennikov que Caruana empleara en su match contra Carlsen por el título mundial.

6.a3
Realizada luego de 5 minutos de reflexión.

Con 6.Cdb5 d6 7.Af4 e5 8.Ag5 llegaríamos a la variante principal de la Defensa Schvennikov, pero que no es la línea favorita de Caruana.

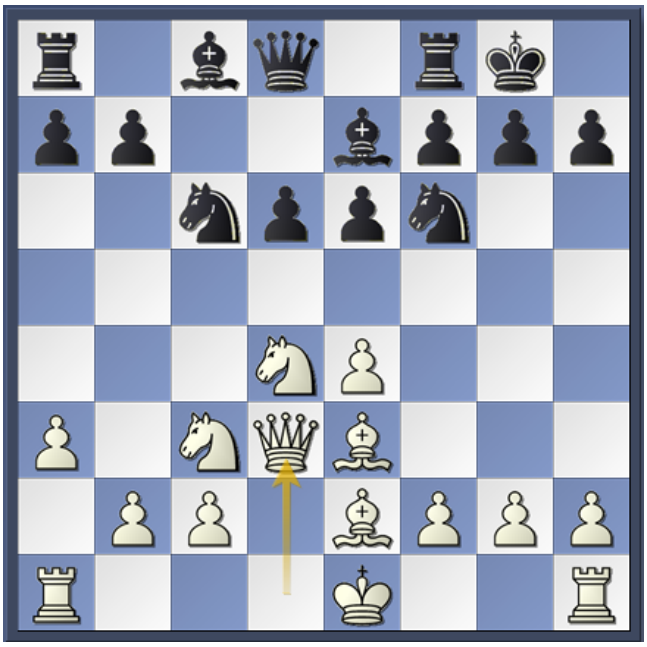
La preparación de Anish Giri para esta partida va dando sus frutos.; 6.Cxc6 era la alternativa a la jugada textual. 6...bxc6 7.e5 Cd5 8.Ce4.
Con una posición muy complicada donde de seguro Anish Giri estaría mejor preparado.

6...Ae7 7.Ae3 0–0
Ahora la partida entra al terreno de la Defensa Siciliana variante Scheveningen.

8.Ae2 d6
Es probable que 8...d5 sea demasiado optimista: 9.exd5 Cxd5 10.Cxd5 Dxd5 11.0–0 Cxd4 12.Dxd4 Dxd4 13.Axd4, con una duradera ventaja blanca, tal como paso en Chigáev-Koróbov, Skopje 2019.

9.Dd3 Diagrama
Novedad; en el ajedrez de la élite. Se había jugado 9.Dd2, Demchenko-Kovalenko, Minsk 2017,

Ahora 9...e5 parece dar buen juego negro, porque si 10.Cb3 entonces Cxe4! 11.Cxe4 d5 12.Cg3 d4.



9...Ad7
Luego de 8 minutos de reflexión.

La diferencia con el comentario anterior es que si ahora 9...e5 10.Cb3, ya no vale 10...Cxe4??

10.f4 e5
10...Cxd4 11.Axd4 Ac6 12.0–0–0
Era una seria alternativa.

11.Cxc6 Luego de 6 minutos.

11...bxc6 12.0–0
12.f5? sería prematuro por 12...d5!

12...exf4 13.Axf4 Ae6 14.Dg3 Cd7
Esta jugada llevaría signo de admiración sino fuera por los amigos inhumanos dan una excelente alternativa.

14...h5!! 15.Rh1 h4 16.De1 (16.Dxh4 Cxe4) 16...Cd7
Con buena posición para el negro y posibilidades para el blanco también.

15.Tad1
15.Axd6?! Axd6 16.Dxd6 Db6+ 17.Rh1 Dxb2 daría ventaja negra.

15...Te8
Ahora no sería recomendable 15...Db6+ por 16.Ae3 Dxb2 17.Ad4 Ce5 18.Tb1 Dxa3 19.Cd5 Dxg3 20.Cxe7+ Rh8 21.hxg3 Con ventaja blanca.

16.Rh1 Db8 Diagrama
Llegamos a un momento crucial en la partida.
Aquí es donde Fabiano Caruana evaluó incorrectamente la posición y jugo:

17.b4
Con idea de minar con b5 el control negro de la casilla d5.

17.b3 Era mejor que la textual. 17...Ce5 18.Ah5 g6 19.Ce2 con idea de Cd4 le daba chances al blanco de luchar por la victoria.

17...Ce5 18.b5 Tc8 19.bxc6 Txc6 20.Cd5 Df8!
Otra opción era 20...Af8 21.c3 Db2.
Sería muy malo 20...Axd5 21.exd5 Txc2? por 22.Axe5 dxe5 23.Ad3 Tc5 24.d6 Axd6 25.Ae4, ganando.

21.c3 Luego de 20 minutos.

21...Tac8 22.Tc1
Ahora la torre queda en una posición pasiva.

22...Cg6 23.Ad2 Ah4!
Conservando la pareja de alfiles.

24.De3 Tc5 25.c4
Con la amenaza de Ab4

25...h6!
Buena jugada de Giri, habilitando la casilla g5 para su alfil de casillas negras.
La idea es que si desaparecen los alfiles de casillas negras, podrá instalar un maravilloso caballo en la casilla e5.

26.Db3
Si 26.Ab4 Ag5 27.Df2 Axc1 28.Axc5 Txc5 29.Txc1 Ce5 , con clara ventaja negra.

Fabiano Caruana

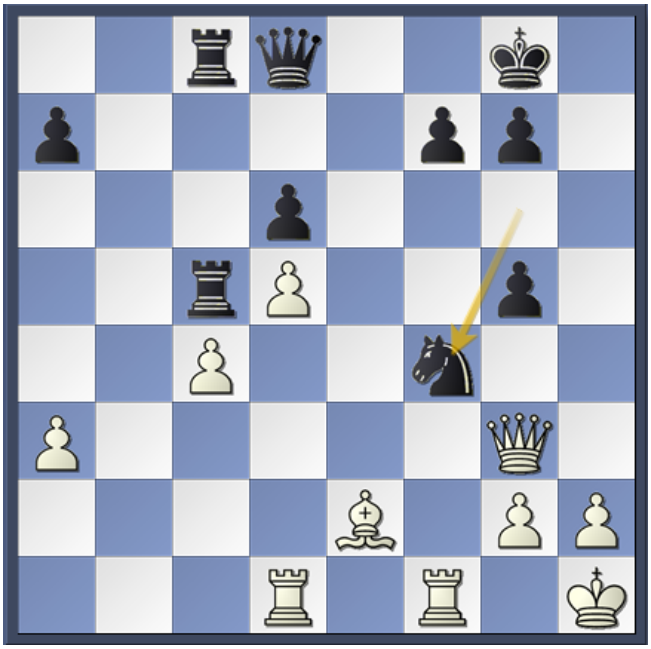
26...Ag5 27.Axg5 hxg5 28.Dg3?!
Soñando con un ataque en el flanco de rey.

Una idea para mantener piezas en el tablero y luchar por la victoria sería 28.Ce3 Aun cuando luego de 28...Ce5 Las negras tendrían ventaja, pero el blanco todavía estaría luchando.

28...Dd8
Se podía jugar ya 28...Axd5 29.exd5 De7, y Ce5, con garantía de que la negras no pierden, salvo catástrofe.

29.Tcd1 Axd5 30.exd5
Llegamos a un típico final de alfil malo contra buen caballo.

30...Cf4! Diagrama.



Excelente jugada. Si el negro juega la natural 30...Ce5 entonces 31.Tf5 f6 32.h4

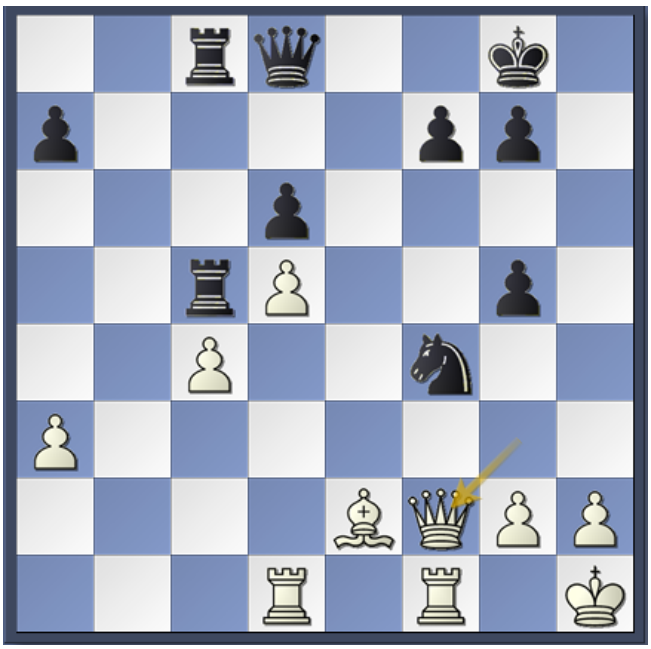
Con peligrosa iniciativa.
Tal vez esto era lo que calculó Caruana.

31.Df2 T8c7 32.Td4 De8 33.Af3 Txc4!?
Error de cálculo como veremos más adelante.

34.Txc4 Txc4 35.Dxa7 Ta4 36.Df2?
Diagrama

Caruana tenía defensa: 36.Dc7 Txa3 37.h4! Jugada que escapo a los análisis de Giri. (-toda la idea de Giri se basaba en 37.Dxd6? Txf3!! 38.gxf3 De2 39.Db8+ Rh7 40.Db1+ g6, y mate-)

37...Cg6 38.hxg5 Ta4 39.g3 Ce5 40.Ag2, con una posición sostenible, aunque peor.



36...Txa3
El segundo jugador no solo tiene un peón de más sino mejor pieza menor en la relación caballo - alfil.

37.h4
Tratando de minar la ubicación segura del caballo.

40.Ae4?
Aquí los apuros de tiempo juegan en contra de ambos jugadores por lo que el remate final no es del todo limpio.

40.Tf1, ponía mayor resistencia aunque las blancas estarían perdidas.

40...Ta2!?
Se ganaba ya con 40...f5! 41.Ab1 Rf7! , para dar el golpe mortal en h8.

41.Tb1! Ta8 42.Te1

42.Dc2 era algo menos malo, pero 42...g6 daría ventaja ganadora.

42...f5!
Superado el control de tiempo de la jugada 40 el final de la partida llega pronto.

43.Ab1 Rf7
El rey está completamente seguro en f7.

44.Te3 Th8+ 45.Rg1 Cxg2
y Caruana se rindió, terminando así sus posibilidades de ser el nuevo retador de Magnus Carlsen.

SOLUCIÓN A LOS EJERCICIOS TÁCTICOS DE LA EDICIÓN ANTERIOR

Blancas juegan y ganan.
Ravinsky - Panov (1979)
1.Ah3! Tc7 2.Ae3 Db7 3.Ab6+-

Blancas juegan y ganan.
Torán - Malagón (1968)
1.Cg5! fxg5 2.Dxg7++

Blancas juegan y ganan.
Alterman - Figler (1977)
1.Dxf7+! Rxf7 2.Axe6++

Blancas juegan y ganan.
Medina - Sanz (1975)
1.Cf5+ gxf5 2.Dxf6+ Rh5 3.g4++

NEPOMNIACHTCHI VACHIER-LAGRAVE
Ronda 13

La victoria representaba la única opción de Vachier-Lagrave para ganar el torneo, por otro lado, a Nepomniachtchi le bastaba el empate para tener casi asegurada la silla frente a Magnus Carlsen por el título mundial.

Ambos jugadores fueron consecuentes con sus necesidades como veremos a continuación.

1.Cf3 Cf6 2.c4 b6 3.g3 Ab7 4.Ag2 g6 5.d4 Ag7 6.d5
Con la idea de cambiar eventualmente en e6 o c6 para lograr una posición fácil de jugar con blancas.

También eran posibles: 6.Cc3; 6.0–0; 6.Dc2

6...Ca6
6...Ce4 Es también a considerar.

7.Cc3 Cc5 8.0–0 0–0 9.Dc2 a5
Para asegurar la estabilidad del caballo en c5.

10.Td1
Novedad. Aunque es la primera sugerencia del módulo.

10...Ce8 11.Af4 Cd6 12.b3 Te8 13.Ae5
Si Nepomniachtchi jugase para ganar, probablemente habría preferido 13.Cd4 Siendo 13...Tb8 14.e3 e5 15.dxe6 dxe6 16.Axd6 cxd6 17.Axb7 Txb7 una de las continuaciones posibles.

13...e6 14.Axg7 Rxg7 15.Tab1 e5!?
Diagrama

Decisión de alto riesgo, ya que cuando el caballo de c5 sea expulsado a a6, esta pieza y el alfil de b7 serán inútiles en el ataque del flanco de rey.

16.Cd2 f5 17.a3 Df6 18.b4 axb4 19.axb4 Ca6 20.e4
20.c5 Era la jugada para intentar ganar, pero es obvio desde el inicio de la partida que "Nepo" es feliz logrando las tablas.

En donde:
20...bxc5 21.bxc5 Cxc5 22.Cb5 Cxb5 23.Dxc5 Cd6 24.Dxc7 Tac8 25.Dxd7+ Te7 26.Da4 e4.
Le daría al blanco una ligera ventaja.

20...f4 21.Ce2
La jugada evidente es 21.Ca4! para jugar c5 la cual se ve bien, pero daría contrajuego a Vachier-Lagrave en el flanco de rey:

21...fxg3
Para complicar, puede parecer mejor 21...c5 , pero ... 22.dxc6 dxc6 23.gxf4 exf4 24.Cf3 Cf7 25.e5! Cxe5 26.Cxe5 Txe5 27.Td7+ Te7 28.Txe7+ Dxe7 29.Dc3+ Rg8 30.Cxf4 Tf8 31.De3, y las negras jamás podrían ganar.

22.fxg3?!
Extremando precauciones, tras 22.hxg3 c5 23.dxc6 dxc6 24.c5 Cb5 25.Cc4 bxc5 26.bxc5 Ac8 27.f4 exf4 28.e5, las blancas tendrían poco que temer.

22...c5 23.bxc5 Cxc5!? Diagrama
Vachier-Lagrave entrega un peón por la actividad de sus piezas en un intento de jugar a ganar porque tras 23...bxc5 su posición sería sólida pero con casi nulas esperanzas de ganar.

24.Txb6 Dd8
24...Tf8 era objetivamente mejor, pero tras 25.Tf1 Dg5 26.Cf4 exf4 27.Dc3+ Rg8 28.Txd6 Ta2 29.Cf3 De7 30.De5

Aún así Vachier-Lagrave seguiría sin posibilidades de victoria.

25.Tdb1
Si 25.Txd6 Dc7) 26.Txd7+ Cxd7 27.Rh1 Nada de jaques en la diagonal g1–a7 por favor. 27...Cc5 28.Cc3

Con ligera ventaja blanca.
Pero ya sabemos quién está feliz con las tablas.

25...Dc7 26.Cc3 Tf8 27.T6b2 Aa6 28.Cd1!
Mejor que 28.Cb5 Axb5 29.cxb5 Db6 30.Rh1 Ta3 , con buen juego negro.

28...Tab8 29.Txb8 Txb8 30.Txb8 Dxb8 31.Db2 Dxb2 32.Cxb2
Nepomniachtchi tiene un peón de más pero sus piezas en pobres ubicaciones en especial el afil de g2 que choca contra sus propios peones.

Por otro lado, Vachier-Lagrave tiene sus piezas en posiciones muy activas.

El negro tiene ligera ventaja pero que será insuficiente para que el resultado no sea de tablas.

32...Cc8 33.Rf2 Cb6 34.Af1 d6 35.Re3 Rf6 36.Ae2 Re7 37.Cb1 Ac8 38.Cc3 Ad7 39.Ad1 Ae8 40.Ac2 Ad7 41.Ad1 Ae8 42.Ac2
Tablas por mutuo acuerdo antes de llegar a la triple repetición de posiciones.

Con este resultado y gracias a que en la misma ronda Grichuck vencía a Giri quien era su más cercano perseguidor en el torneo, Nepomniachtchi se convirtió en el ganador del Candidatos y retador para el título mundial contra el campeón vigente el noruego Magnus Carlsen.

DING LIREN NEPOMNIACHTCHI
Ronda 14

Nepomniachtchi llega a esta ronda ya siendo el ganador del torneo y el retador oficial al título mundial.

Tal vez al estar un tanto distendido decidió entrar en las complicaciones que le planteó Ding Liren, lo que le costó perder la partida, y un puesto en el ranking mundial.

De todas maneras, este resultado no empaña su victoria en el siempre difícil Torneo de Candidatos.

1.d4 Cf6 2.c4 g6
"Nepo" es un experto en la Defensa Grunfeld, a la cual quiere llegar en esta partida.

3.f3
Consecuentemente, Ding Liren plantea un sistema anti Grunfeld.

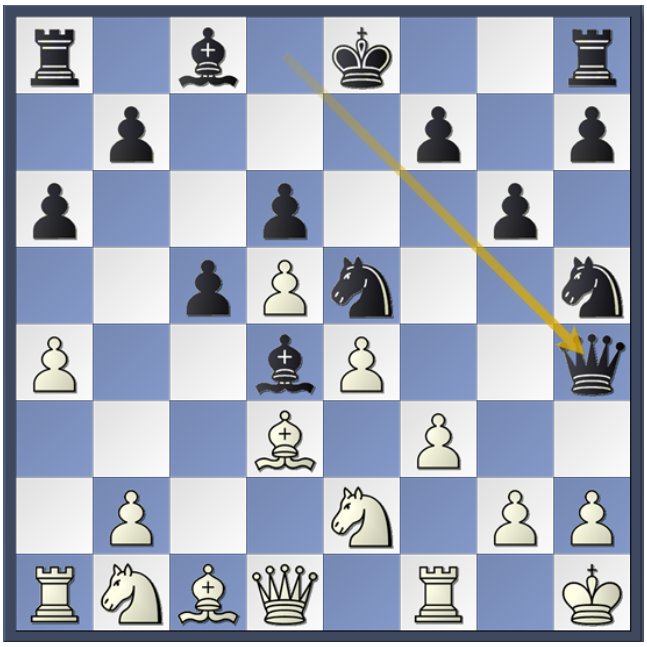
3...e6 4.e4 c5 5.d5 d6 6.Ad3
En otra partida entre ambos siguió con 6.Cc3 exd5 7.cxd5 Ag7 8.Cge2 0–0 9.Cg3 a6 10.a4 Cbd7, Ding - Nepomniachtchi, Chess.com 2019.

6...Ag7 7.Ce2 exd5 8.cxd5
En esta posición tipo Indobenoni, que el blanco no haya movido aún Cc3 le da mayor variedad en la forma de enfrentar esta defensa.

8...Cbd7 9.Cec3
Novedad aunque bien conocida maniobra que deja libre al caballo de b1 para ir a la casilla c4 vía a3 o d2.

9...a6 10.a4 Ch5 11.0–0 Ad4+ 12.Rh1 Ce5
El negro retrasa el enroque para activar su iniciativa en el flanco de rey enemigo.

13.Ce2 Dh4!? Diagrama



Nepomniachtchi podría conformarse con cambiar el alfil de d3, destinado a ser bueno más pronto que tarde; pero está retrasado en el desarrollo: 13...Cxd3 14.Dxd3 Ag7 15.g4 Cf6 16.Af4 0–0 17.Cd2 Tb8 18.Cc4 Ce8 19.Cc3 b5 20.axb5 axb5 21.Ca5 Ad7 22.Cc6 Axc6 23.dxc6 Tb6 24.Cd5 Txc6 25.Dd2!, con amplia compensación por el peón.

14.Cxd4
Luego de 30 minutos (lo que demuestra lo aguda de la posición) Ding se decide por cambiar el peligroso alfil.

14...Cxd3?
A toro pasado podemos decir que era mejor 14...cxd4 15.Rg1 g5 16.Ca3 g4 con compleja e interesante posición por delante.

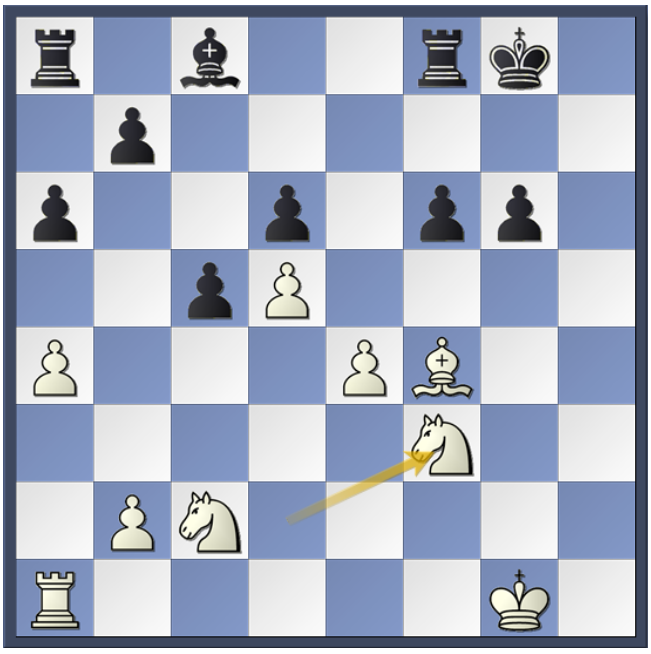
15.Dxd3 Cg3+! 16.Rg1 Cxf1 17.Cc2!
Tras 17.Rxf1 cxd4 18.Dxd4 0–0, las negras no estarían mal.

17...Cxh2
La clave de Ding está en la tentadora jugada 17...Dxh2+? 18.Rxf1 Dh1+ (18...f5 Es digna de consideración.) 19.Rf2 Dxc1 20.Dc3! 0–0 21.Cd2 , cazando la dama.

18.De3 0–0? Diagrama
Lo menos malo era 18...g5! 19.Cd2 (-pero no 19.Dxg5? Dxg5 20.Axg5 Cxf3+ 21.gxf3 Tg8 , y ganan las negras-) 19...0–0 20.b3 f6 21.Ab2 Ad7 22.Df2 Dxf2+ 23.Rxf2 b5 24.Th1 Cxf3 25.gxf3, pero con mucha ventaja blanca.

19.Dg5! Cxf3+ 20.gxf3 Dh3 21.Af4! Dxf3 22.Cd2 f6 23.Dxg6+ hxg6 24.Cxf3 Diagrama
Ahora tenemos una torre y dos peones contra dos piezas menores.
Pero Nepomniachtchi está peor por la debilidad del peón en d6 y las activas piezas de su oponente.

Ding Liren



24...Ag4 25.Cd2 Ae2 26.Rf2 Ad3 27.Ce1 c4 28.Axd6 Tfe8 29.Cxd3 cxd3 30.Ac7 Rf7 31.Ta3 Tac8 32.d6
Ding Liren tiene el control total de la partida.

32...Re6 33.Txd3 Rd7 34.Cc4 Txc7 35.Cb6+,
y Nepomniachtchi se rindió.

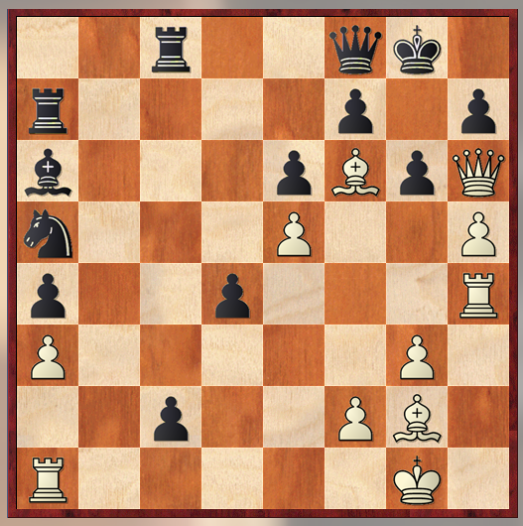
El retador a la corona de Carlsen declaró en la rueda de prensa que no tenía motivación para jugar esta partida, lo cual se reflejó en su desempeño en esta última jornada.

Torneo de Candidatos 2020 - 2021

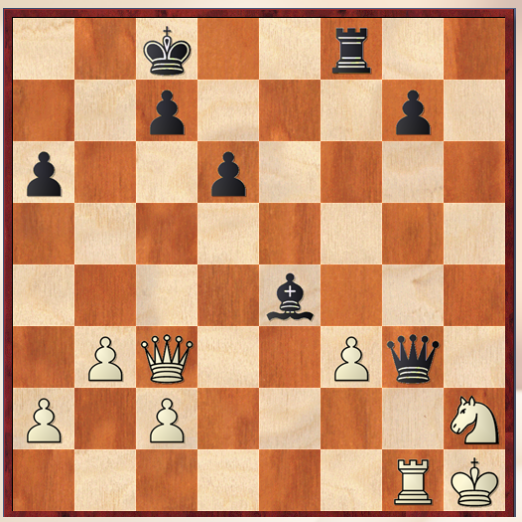
Resultados finales

#	Fed	Name	Rtg	Perf	1	2	3	4	5	6	7	8	Pts
1		Ian Nepomniachtchi	2774	2849		0½	1½	½½	10	½½	½1	11	8.5/14
2		Maxime Vachier-Lagrave	2767	2824	1½		½½	½0	1½	½0	½1	½1	8.0/14
3		Anish Giri	2763	2799	0½	½½		½1	½1	½0	10	½1	7.5/14
4		Fabiano Caruana	2842	2789	½½	½1	½0		0½	½½	1½	½1	7.5/14
5		Ding Liren	2805	2769	01	0½	½0	1½		½1	½1	0½	7.0/14
6		Alexander Grischuk	2777	2773	½½	½1	½1	½½	½0		½0	½½	7.0/14
7		Kirill Alekseenko	2698	2708	½0	½0	01	0½	½0	½1		½½	5.5/14
8		Wang Hao	2762	2674	00	½0	½0	½0	1½	½½	½½		5.0/14

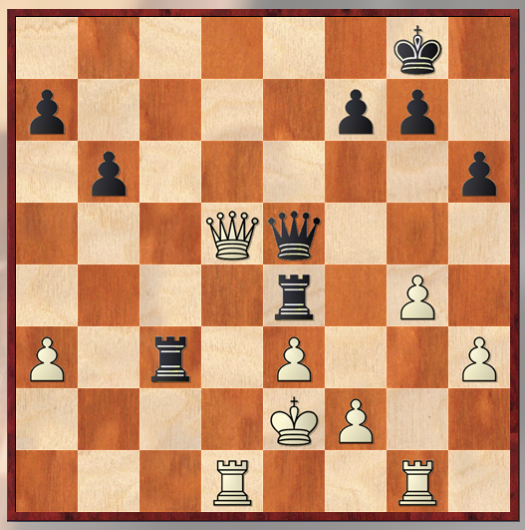
Torneo: Candidates Tournament 2020.
Fechas: Del 15 de marzo 2020 al 27 de abril del 2021.
Ritmo de juego: 100 m para las primeras 40 + 50 m para 20 restantes + 30 s de incremento desde el primer movimiento.
Sistema: Round Robin (Doble ronda)
Modalidad: Presencial



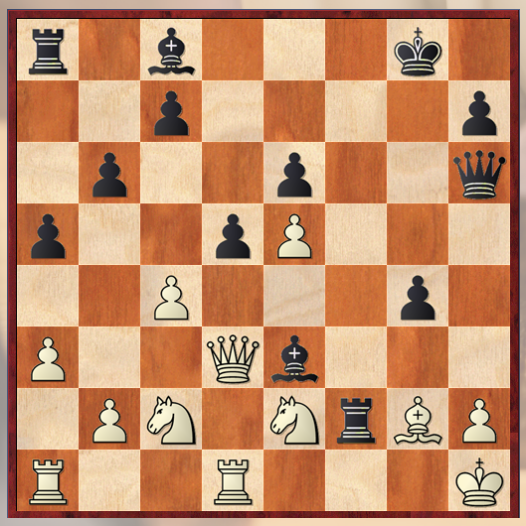
BLANCAS JUEGAN Y GANAN
FISCHER - MAGMARSUREN (1967)



NEGRAS JUEGAN Y GANAN
MURZIKOV - ZARENIN (1982)



NEGRAS JUEGAN Y GANAN
KENESEVIC - KOVASEVIC (1982)



NEGRAS JUEGAN Y GANAN
TURBIN - ZARENIN (1975)

torrenegra.net
jdavila@torrenegra.net
+51 992 411 463