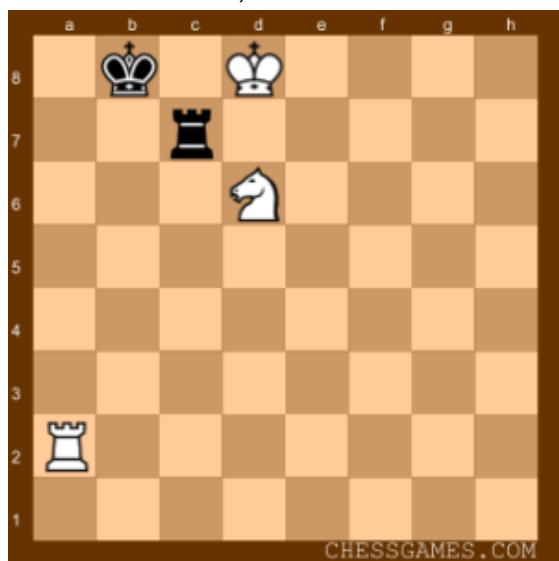


Evitar la restricción del rey defensivo

TARTAKOWER - VAJDA

Viena, 17.05.1921



Juegan negras

Si ahora el negro jugara 73...Ra7 invitando a un cambio de torres, perdería, por 74.Rb2+ Ka8 75.Kc8 que restringe al rey negro. Estudiar cuando el monarca de la defensa queda muy oprimido.

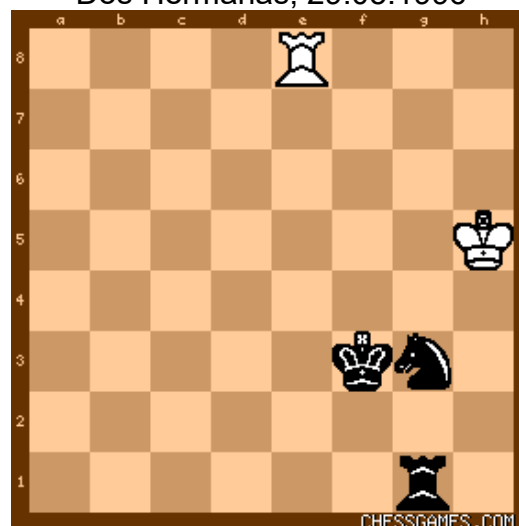
Pero el maestro húngaro Arpad Vajda (1896-1967) encuentra un elegante empate de inmediato:

73...Rd7+! 74.Kxd7 1/2-1/2

Clavar al caballo

J POLGAR – KASPAROV

Dos Hermanas, 29.05.1996



Juegan blancas

71.Kh6?...

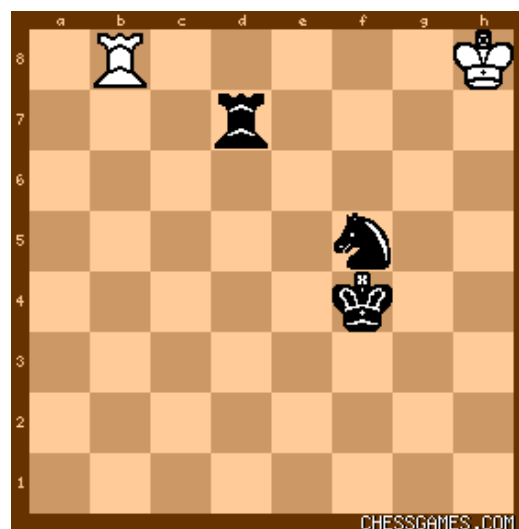
Esta jugada no pierde, pero dificulta mucho la defensa: el rey negro queda confinado en la columna "h" y, enseguida, en el crítico ángulo h8. Lo adecuado era llevarlo al centro: 71.Kg6 o 71.Kg5, sin temor al descubierto.

71...Nf5+ 72.Kh7 Kf4 73.Rb8...

Hay que vigilar siempre el jaque doble: 73.Rg8?? 73...Rh1+ 74.Kg6 Ne7+ y cae la torre.

Un ejemplo absurdo pero revelador de lo riesgoso que es tener al rey débil restringido es: 73.Rh8?? Rg7#.

73...Rg7+ 74.Kh8 Rd7



75.Re8...

Hay que vigilar la filtración del rey negro. Con este fin, también valía la inmediata 75.Rb6. En cambio, la descuidada 75.Rf8? Kg5 dejaba al blanco sin corte horizontal. Ejemplo, 76.Ra8 Kg6 77.Ra6+ Nd6 78.Ra8 Rh7+ 79.Kg8 Rg7+ 80.Kf8 Rf7+ 81.Kg8 Ne4! con mate en pocas.

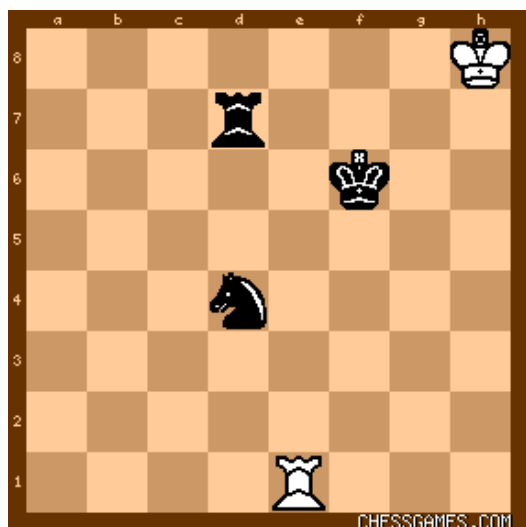
75...Kg5 76.Re6...

Corta el paso al monarca enemigo. También se podía ir a clavar al caballo: 76.Re1 Kf6 77.Rf1□ y el negro no tendría cómo progresar.

76...Nd4

Kasparov intenta confundir a su rival respecto a las jugadas de la torre.

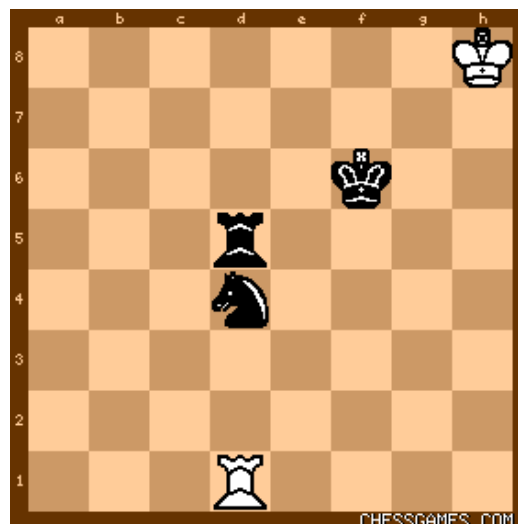
77.Re1 Kf6



78.Rd1...

De acuerdo a lo examinado arriba, también se podía 78.Rf1+ Nf5 79.Rf2 con la “clavada” al caballo.

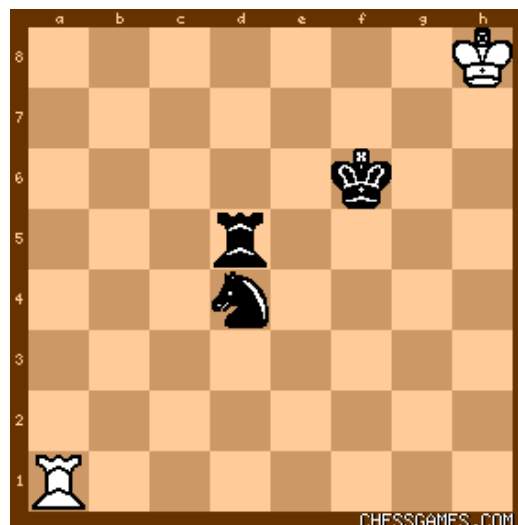
78...Rd5



Las negras amenazan “desclavarse” con Rh5+ seguido de Nf5 – +. “A partir de la jugada 60°, cuando quedó eliminado el último peón, el trío armónico de las negras persiguió de modo constante al monarca blanco, lo llevó hasta el rincón, y aquí sucedió algo irremediable: Judith bajó la guardia”.

79.Ra1??...

Error decisivo. “En este momento, había una sola jugada para empatar” (Kasparov). Obligatorio era dar jaque, para que el caballo al cubrir obstruyera a su torre y, además, quedara clavado.



79...Ne6!

Única. Amenaza mate en tres.

80.Ra6...

Resultaba equivalente 80.Ra8 Kf7.

80...Kf7 81.Ra7+ Kg6 82.Ra8 Rd7

Directa era 82...Rd6! En las siguientes jugadas, Kasparov no acierta aún con dicho plan ganador.

83.Rb8 Rc7 84.Kg8 Rc5 85.Ra8 Rb5 86.Kh8 Rb7 87.Rc8 Nc7 88.Rg8+ Kh6!□

El diletantismo de Kasparov llevó al riesgo de 88...Kf6?? 89.Rg7! Ra8+ 90.Kh7 Nf6 91.Rg6+ Kf7 92.Rg1=.

89.Rg1?...

Había que mantener el *status quo*, mediante 89.Rc8 y esperar que Kasparov encontrara la victoria.

89...Rb8+ 90.Rg8 Ne8 0-1

Luego de 91.Rf8 Kg6 92.Rg8+ Kf7 todo ha terminado.

John Nunn dijo: *“Depende de cada persona continuar o no este tipo de final. Yo solo lo consideraría valioso en un juego rápido”*.

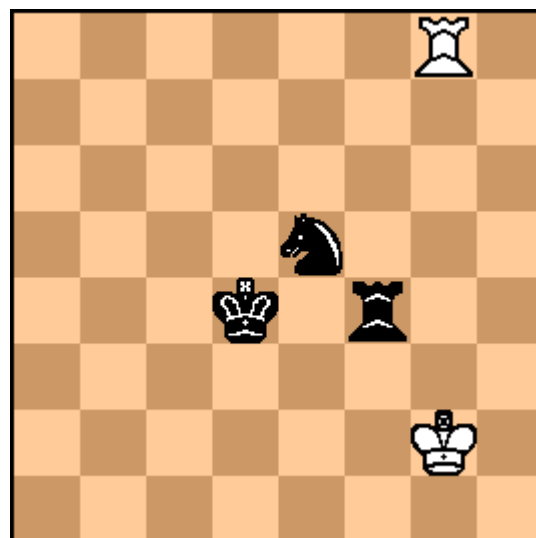
Claves de la defensa:

1. Mantener la torre alejada
2. Clavar al caballo

AVRUKH (2653) - NI (2603)

Be'er Sheva, Israel, 04.11.2005

Campeonato Mundial por Equipos

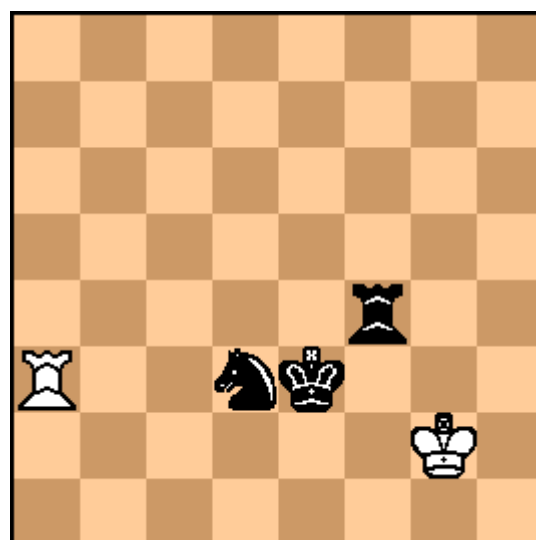


Juegan blancas

59.Ra8!...

¡Eso es! Mantener al castillo de la defensa alejado de un posible jaque doble.

59...Ke3 60.Ra3+ Nd3



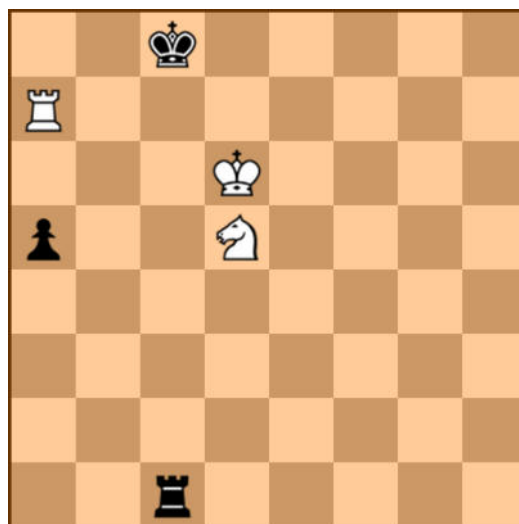
61.Kg3!...

Buena jugada: mantener clavado al caballo

61...Rd4 62.Ra8 Ne5 63.Ra3+ Ke4 64.Rb3 Ra4 65.Rb8 Ra3+ 66.Kg2 Ng6 67.Kf2 Rf3+ 68.Ke2 Nf4+ 69.Kd2 Rf2+ 70.Kc3 Nd5+ 71.Kb3 Rf3+ 72.Kb2 Kd4 73.Rh8 Rf7 74.Rh3 Rb7+ 75.Rb3 Nb4 76.Kc1 Rh7 77.Kb1 Rh1+ 78.Kb2

Nd3+ 79.Kc2 Rh2+ 80.Kb1 Nc5
 81.Rb8 Ne6 82.Rb2 Rh1+ 83.Ka2 Kc3
 84.Rb3+ Kc4 85.Rg3 Rh4 86.Kb2 Nd4
 87.Rg8 Rh2+ 88.Kb1 Nb5 89.Kc1 Nd4
 90.Kb1 Ne2 91.Rc8+ Kd3 92.Kb2 Rh6
 93.Rb8 Nd4 94.Rb7 Rh8 95.Kb1 Nc6
 96.Rg7 Rh3 97.Kb2 Ne5 98.Kb3 Kd4+
 99.Ka2 Nc4 100.Rg2 Kc3 101.Rf2 Nd2
 102.Rg2 Ne4 103.Rg8 Nd6 104. Ka3
 Kc4+ 105. Ka4 Ne4 106. Ka5 Ra3+
 107. Kb6 Kd5 108. Rg1 1/2-1/2

Declarada tablas faltando una jugada
 para el cumplimiento de las 50 jugadas
 de reglamento.

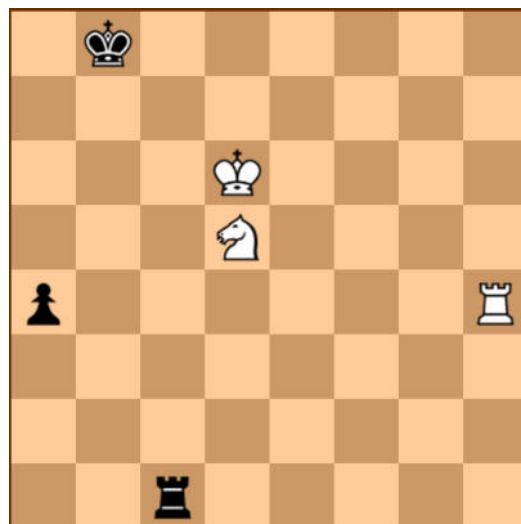


Juegan negras

94...Kb8 95.Rh7!?...

Conviene complicar no tomando al
 eventual peón traidor.

95...a4 96.Rh4...



96... Ra1?

Es un error conservar el peón. Pudo
 seguir 96... a3 =.

97.Rb4+!...

Única para ganar.

97... Ka7

Si 97... Kc8, era mate en dos.

98.Nc3?...

Ganaba 98.Ne7! Ka6 99.Kc7 Rc1+
 100.Nc6 Δ Rb6 mate.

98... Rc1 99.Rxa4+...

Luego de esta captura, el empate debía
 ser más fácil.

99... Kb6 100.Ra3 Kb7 101.Rb3+ Kc8!

Deshacerse del eventual peón traidor

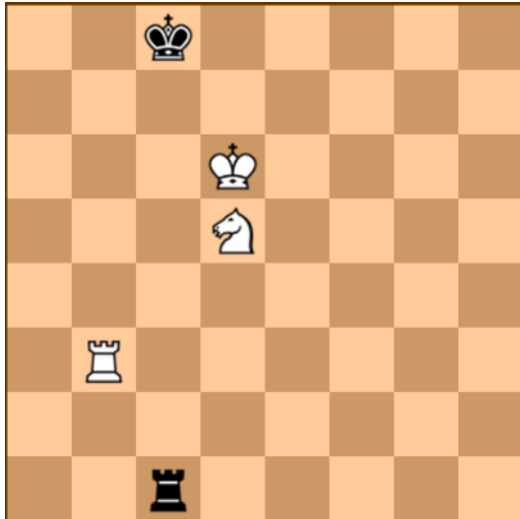
**ZATONSKI (2469) – BAGINSKAITE
 (2267)**

Campeonato Femenino de los Estados
 Unidos
 San Luis, 14.05.2014

Única.

102.Nd5...

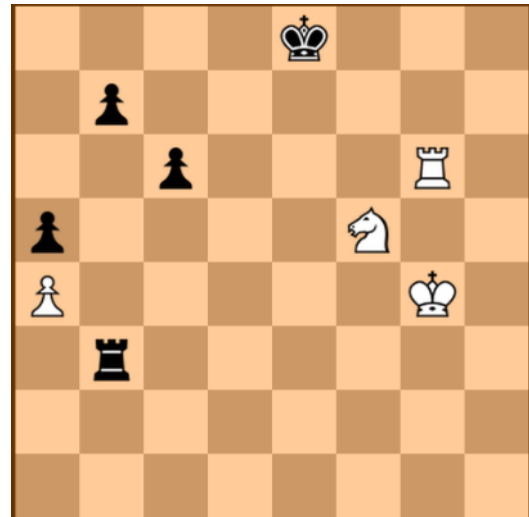
Se amenaza mate en tres, empezando con Ne7+.



102...Rh1??

Cabía clavar al caballo, incluso mover el monarca.

103.Ne7+ 1-0

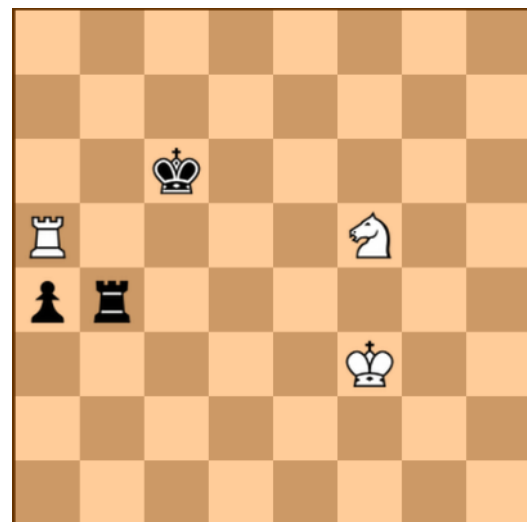


Juegan negras

53...b5

Relativamente, más seguro que 53...Rb4+ 54.Kg5 Rxa4 55.Rg7 con eventuales amenazas de mate.

54.Rxc6 bxa4 55.Rc5 Kd7 56.Rxa5 Rb4+ 57.Kf3 Kc6

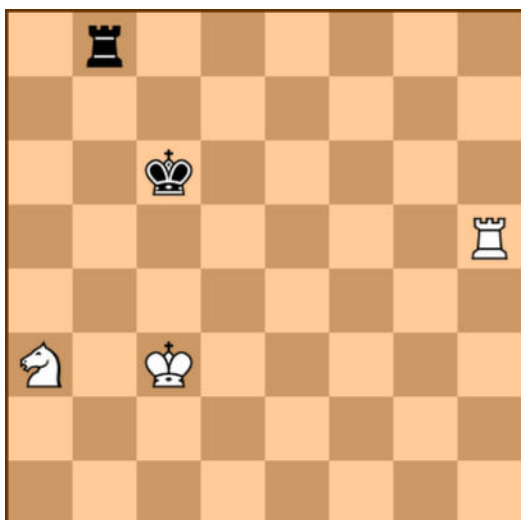


58.Ke3 Kb6 59.Ra8 Kb7 60.Rh8 a3 61.Rh1 Kc6 62.Kd3 Kb5 63.Nd4+ Kb6 64.Kc3 Rb2 65.Nc2 Kc6 66.Rh5 Rb8 67.Nxa3...

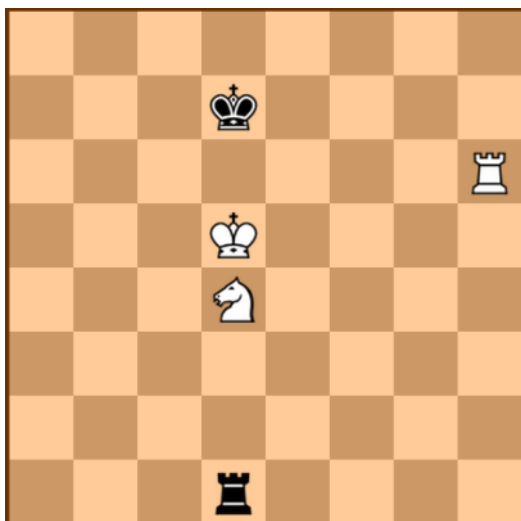
Entregar a los eventuales peones traidores

SWIERCZ (2616) – KHAROUS (2358)

Doha, Qatar, 26.11.2014



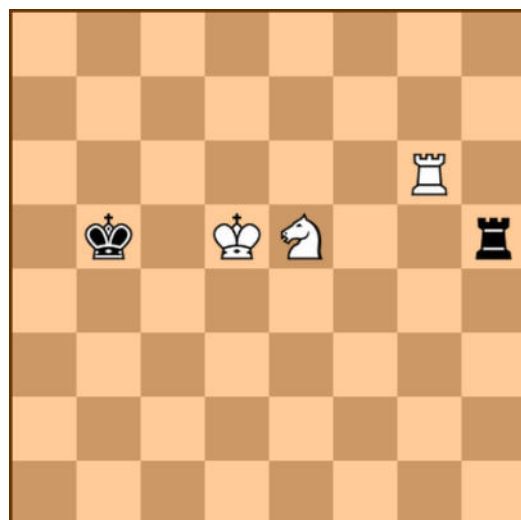
**67... Rg8 68.Nc2 Kd6 69.Nd4 Rc8+
70.Kd3 Re8 71.Nf5+ Kc6 72.Kc4 Re1
73.Rh6+ Kd7 74.Kd5 Rd1+ 75.Nd4...**



75... Ke7

El rey negro elige el lado del tablero más espacioso, ante el eventual jaque de la torre.

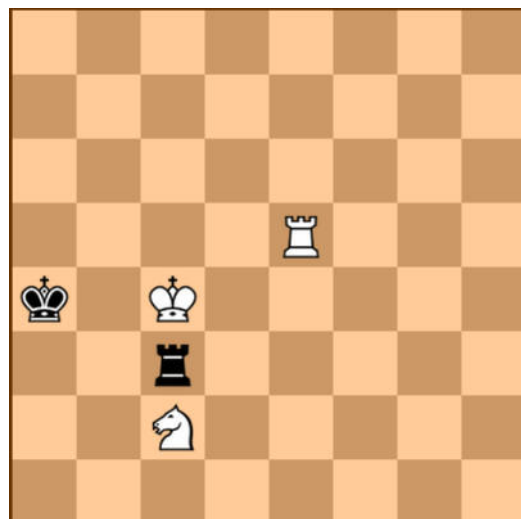
**76.Ra6 Kf7 77.Ke5 Re1+ 78.Kf4 Rf1+
79.Nf3 Rb1 80.Ke4 Rb4+ 81.Kf5 Ke7
82.Ne5 Rb1 83.Re6+ Kd8 84.Rc6 Rh1
85.Kf6 Rh6+ 86.Ng6 Kd7 87.Ra6 Kc7
88.Ke5 Rh1 89.Ke6 Re1+ 90.Ne5 Rd1
91.Rc6+ Kb7 92.Rc2 Rh1 93.Nf7 Kb6
94.Ne5 Rh6+ 95.Kd5 Rh5 96.Rc6+
Kb5 97.Rg6...**



97... Kb4

Una vez más, el rey negro va al lado más espacioso del tablero.

**98.Kd4 Rh4+ 99.Ng4 Kb5 100.Rg5+
Kb4 101.Kd3 Rh8 102.Rd5 Rh3+
103.Ne3 Ka4 104.Kd4 Kb4 105.Re5
Rh4+ 106.Kd3 Rh3 107.Rf5 Ka4
108.Kd4 Rh4+ 109.Kc3 Rh3 110.Re5
Rf3 111.Kb2 Rf2+ 112.Nc2 Rh2
113.Kc3 Rh3+ 114.Kc4 Rc3+**



Una vez más, el ingenioso recurso del ahogado.

115.Kxc3 1/2-1/2

Los peones resultaron traidores

van FORREST - SINDAROV
 Bucarest, 22.05.2026
 Super Chess Classic de Rumania

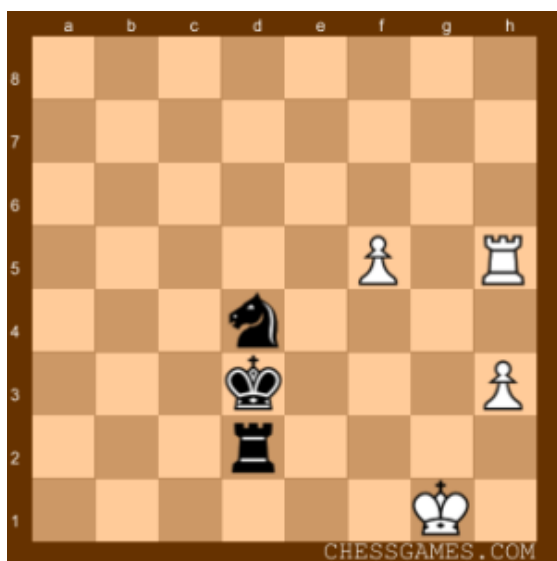


Juegan blancas

47.Rh5?...

Con el buen deseo de eliminar al potencial peón negro, pero dejando a su rey desguarnecido. Había que jugar directamente 47.g4 y si 47...f4, 48.Rf6 controlaba la pezón negro y, en las siguientes jugadas avanzaba su peón g5 hacia la coronación.

47...Nd4 48.g4 Kc4 49.gxf5 Kd3



El blanco está perdido: los dos peones traidores bloquean los jaque laterales y verticales para impedir el mate.

50.Rh8 Ke3 51.Kf1 Nc2 52.Rb8 Rf2+ 53.Kg1 Nd4 0-1

